

Manuál pre obchodovanie komodít cez ZZS2

1. Registrácia

Registráciou sa rozumie vstup spoločnosti na burzu. Pre obchodovanie cez záručno zúčtovací systém 2 je potrebné sa zaregistrovať ako **Obchodník HT**.

Zaregistrovať sa môže spoločnosť na stránke

http://www.kbb.sk/sk/kategoria/obchodne_informacie/registracia/obchodnik-HT/.

Po registrácii bude skontrolovaná pravosť spoločnosti a bude jej vygenerovaná zálohová faktúra. Po uhradení zálohovej faktúry sa spoločnosť stáva členom burzy a budú jej sprístupnené trhy – Vedľajší, hlavný ZZS1 a hlavný ZZS2.

Pre využívanie systému ZZS2 **nie** je potrebné založiť v banke v systéme účtov burzy pre obchodníka účet. Ak si obchodník želá využívať záručno zúčtovací systém 1, musí si vytvoriť účty v systéme účtov burzy.

2. Inštalácia TradeSys klientskej aplikácie

Obchodník HT má možnosť využívať pre obchodovanie TradeSys klientskú aplikáciu. Klientskú aplikáciu je možné stiahnuť na adrese

<http://www.kbb.sk/client.zip>. TradeSys server je založený na WSA, čo znamená že obchodník môže cez jeho IT oddelenie pristupovať k serveru priamo aj bez TradeSys klientskej aplikácie. Dokumentácia k serveru je na adrese <http://www.kbb.sk/sk/kategoria/is/dokumentacia/>.

Testovanie uzatvárania kontraktov je možné cez testovací server

<http://test.kbb.sk/ws/>, kde prihlasovacie údaje na testovacích užívateľov sú:

prihlasovacie meno: broker1, heslo: broker1, prihlasovacie meno: broker2, heslo: broker2.

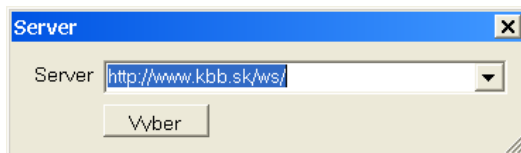
Po stiahnutí aplikácie ju odporúčame extrahovať do zložky c:/install/tradesys/.

Spustením setup.exe nainštalujete aplikáciu. Aplikáciu je následne možné spustiť cez štart menu, programy, Komoditná burza Bratislava, TradeSys.

3. Výber serveru

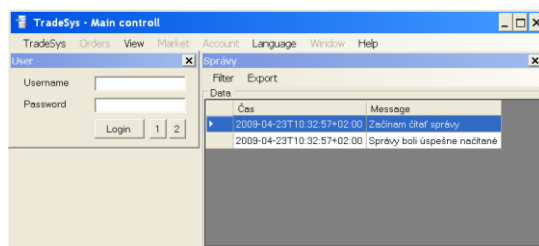
Po spustení aplikácie, program Vás vyzve k výberu serveru s ktorým budete pracovať. Hlavný trh KBB je na serveri

<http://www.kbb.sk/ws/>, prípadne <https://www.kbb.sk/ws/>. https server používa šifrované spojenie pre komunikáciu so serverom. Server <http://test.kbb.sk/ws/> sa používa na testovacie účely. Obchody realizované v ňom nemajú žiadny efekt na skutočný trh.



4. Prihlásenie

Pred prihlásením má užívateľ možnosť vybrať jazyk s ktorým chce komunikovať.



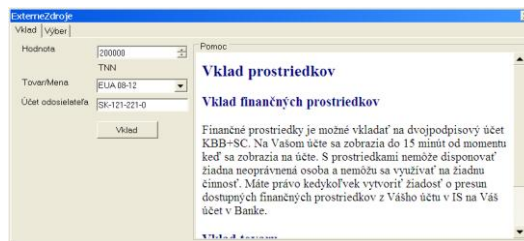


KOMODITNÁ BURZA BRATISLAVA

Prihlási sa vyplnením užívateľského mena a hesla, ktoré mu bolo pridelené pri registrácii. Po prihlásení sa mu zobrazí hlavná plocha obchodného systému.

5. Vklad tovaru a peňazí

Pre vklad tovaru a peňazí sa používa formulár Vklad/Výber v menu Účet. Pre vklad tovaru vyberte komoditu, množstvo ktoré si želáte vložiť. Po kliknutí na tlačítko Vklad sa vytvorí žiadosť o vklad tovaru. Komoditná burza vytvorí priestor pre naskladnenie tovaru a zašle email brokerovi s možnosťou naskladnenia. Napríklad pri EUA burza zašle okamžite email s možnosťou vloženia EUA na účet SK-121-221-0 v EUETS.



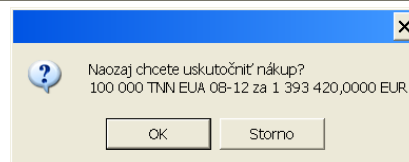
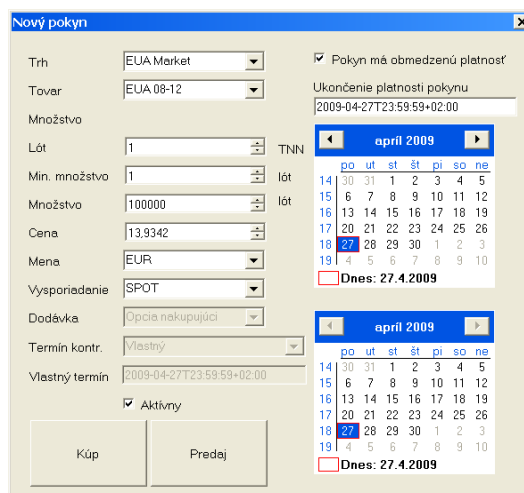
Pre vklad peňazí vyberte menu, množstvo ktoré si želáte vložiť. Po kliknutí na tlačítko Vklad sa vytvorí žiadosť o vklad tovaru. Peniaze následne môžete previesť na účet. Po prevedení na účet sa Vám zobrazia do 15 minút, a môžete s nimi operovať v systéme.



6. Obchodovanie

Obchodovanie prebieha vkladaním pokynov na trh. Pokyny, pri ktorých je možné uzavrieť obchod sa spárujú.

Pokyn obsahuje trh na ktorom sa obchoduje, štandardizovaný tovar, objem kontraktu vo forme lótu, minimálneho počtu lót pre transakciu a celkového množstva. Ďalej pokyn obsahuje cenu za ktorú je obchodník ochotný predať alebo kúpiť tovar a menu. KBB je momentálne SPOTová burza, čo znamená že sa okamžite vysporiada kontrakt. Ďalej je možné určiť čas, do kedy je pokyn platný. Po kliknutí na tlačítko Kúp alebo Predaj sa pokyn po kontrole brokerom vloží do IS.



Spárovanie kontraktov rieši 12. Príloha burzových pravidiel § 4. Prvú prioritu párovania má najvýhodnejšia cena. Druhú prioritu má čas kontraktu.

7. Kontrakt

Po spárovaní pokynov sa vytvorí kontrakt. Na účet predávajúceho sa presunú finančné prostriedky a na účet predávajúceho sa presunú práva k tovaru. Žiadosť o výber peňazí alebo tovaru môže broker kedykoľvek zadať do systému.